

KRAJOZNANIE

לְאַנְדְּקֵנְטְשַׁאפֶּט

Edukacyjna gra planszowa „Muzeum na kótkach”

Krajoznanie to edukacyjna gra planszowa, w której gracze odbywają podróż po przedwojennej Polsce. Podążając do wyznaczonego celu poznają historię i kulturę Żydów polskich. Na trasie gracze doświadczają przygód, zdobywają nowe umiejętności a czasem wpadają w tarapaty.

Gra *Krajoznanie* powstała w ramach projektu „Muzeum na kótkach”, mobilnej wystawy edukacyjnej Muzeum Historii Żydów Polskich POLIN.

**Odwiedzajcie miasta, zbierajcie artefakty
i zdobywajcie sprawności**



Koncepcja i opracowanie graficzne: Art Ekipa www.artekipa.pl

Liczba graczy: od 2 do 5 osób
Sugerowany wiek graczy: 14 +
Czas gry: ok. 45 min.



Projekt „Muzeum na kótkach” został zrealizowany w ramach programu „Żydowskie dziedzictwo kulturowe”, dzięki wsparciu udzielonemu z funduszy norweskich i EOG przez Islandię, Liechtenstein i Norwegię.

Supported from the Norway and EEA Grants by Iceland, Lichtenstein and Norway.

